Sonic Adventure - Dreamcast™ revolutioniert die Sonic-Welt

Der schnellste Igel der Welt wird auch in Deutschland zum Launch der Konsole durchstarten

Nürnberg, 3. Februar 1999. Mit *Sonic Adventure,* einem Spiel der genialen und renommierten Entwickler des Original-Sonic-Teams, wird SEGAs Maskottchen von Anfang an auch in Deutschland für Action und Spaß mit Dreamcast™ sorgen. Seit dem erstmaligen Erscheinen des kleinen Igels auf dem Mega Drive in 1991 wurden weltweit über 14 Millionen Sonic Titel verkauft - Sonic ist die Kultfigur für SEGA Konsolen.

Mit einer aufregenden, fesselnden Story und riesigen Spielewelten bietet *Sonic Adventure* ein noch nie dagewesenes Spielerlebnis. Für die Entwicklung des Spiels wurden Reisen zu Ruinen in Mittelamerika, dem Kennedy Space Centre und nach Las Vegas unternommen. Auf der Grundlage der so gewonnenen Bilder kreierte das Sonic-Team eine aufregende, realistisch virtuelle Welt. Die 128-Bit Technologie von Dreamcast™ ermöglicht die Umsetzung bisher ungeahnter, außergewöhnlich realistischer 3D-Grafiken und Hochgeschwindigkeits-Action. *Sonic Adventure* ist mehr als ein reines Jump 'n Run - es kombiniert dieses schnelle und actionreiche Genre mit eindrucksvollen Adventure und Rollenspiel-Elementen zu einem innovativen Genremix, der deutlich mehr Abwechslung beim Spielen bietet.

In *Sonic Adventure* gibt es sechs spielbare Figuren. Je nach gewählter Figur gibt es unterschiedliche Umgebungen. Wie in allen Sonic Abenteuern geht es auch diesmal wieder um die sieben Chaos Smaragde und die Auseinandersetzung zwischen Sonic und Dr. Robotnik.

Das Storyboard in *Sonic Adventure* verhält sich abhängig davon, welchen Spielecharakter der Gamer auswählt. Entsprechend nimmt der Spieler deren Perspektive ein und erlebt völlig unterschiedliche Abenteuer. Neben Sonic, Tails, Knuckles, Amy und Dr. Robotnik gibt es in Sonic Adventure zwei neue Figuren, die für Abwechslung und neue Herausforderungen sorgen:

- E-102, ein neuer von Dr. Robotnik entwickelter Roboter der E-100–Serie
- Big, eine große behäbige Katze, die zusammen mit ihrem Freund Frog in der Nähe der Ruinen lebt und deren Lieblingsbeschäftigung angeln ist

”Mit *Sonic Adventure* ist auch für langjährige Sonic-Fans wieder tolle Spannung garantiert. Zusammen mit anderen Top-Titeln renommierter Entwickler werden wir so ein beeindruckendes Lineup für den Dreamcast™-

Start in Deutschland präsentieren. Mit Dreamcast™ revolutionieren wir nicht nur die Technik für Konsolenspiele, sondern schaffen auf dieser Grundlage auch neue Spielewelten", kommentiert Stefan Brandt, Marketing Manager von SEGA.

Weitere Informationen:
Tina Sakowsky, SEGA Gesellschaft für Videospiele mbH, Tel. 040-22938-255 oder E-Mail sakowsky@sega.de
Ute Richter, MS&L International Public Relations GmbH, Tel. 06171 58 87-44 oder E-Mail urichter@mslpr.de

SEGA im Internet: http://www.sega.de oder http://www.dreamcast.de
http://www.sega.com oder http://www.sega-europe.com

Bitte senden Sie ein Belegexemplar direkt an MS&L, Ute Richter, Obere Zeil 2, 61440 Oberursel.